Compte rendu

tp08 – sql et prog

Christopher Marie-Angélique – Groupe 2B

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc120357699)

[1 – Déclencheur PL/SQL de contraintes 2](#_Toc120357700)

[Mise en place : 2](#_Toc120357701)

[Tests du déclencheur : 2](#_Toc120357702)

[2 – Déclencheur PL/SQL de mise à jour 3](#_Toc120357703)

[Mise en place : 3](#_Toc120357704)

[Tests : 3](#_Toc120357705)

[Conclusion 3](#_Toc120357706)

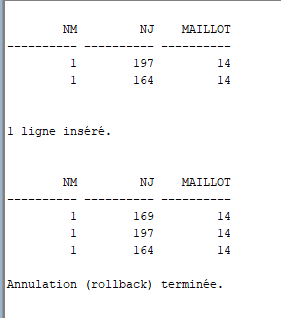
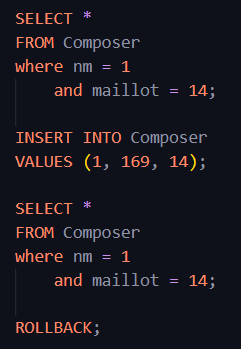
# Introduction

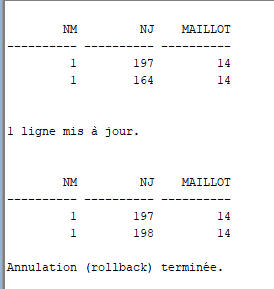
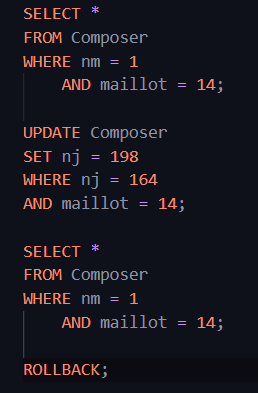
# 1 – Déclencheur PL/SQL de contraintes

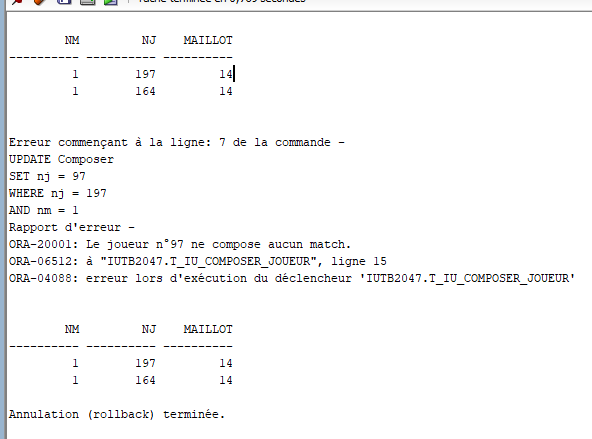
1. Mettez en place le déclencheur de contrainte FOR EACH ROW qui garantit qu’un joueur compose un match auquel participe son équipe. Ce déclencheur est associé à la table Composer pour les évènements INSERT et UPDATE.

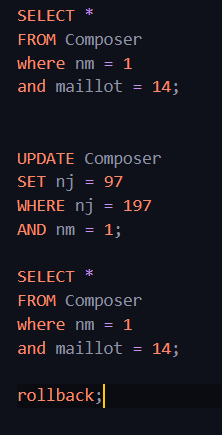


1. Testez le déclencheur avec les 3 événements possibles :









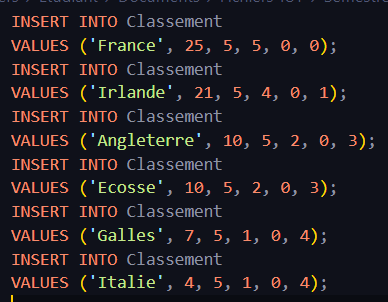
# 2 – Déclencheur PL/SQL de mise à jour

1. Créez une la table Classement (nation, Pts, J, V, N, D)





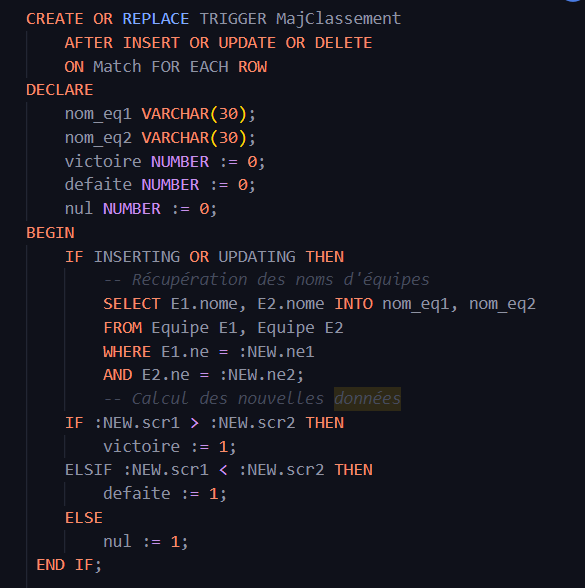
1. Mettez à jour table à partir des données ci-dessous :

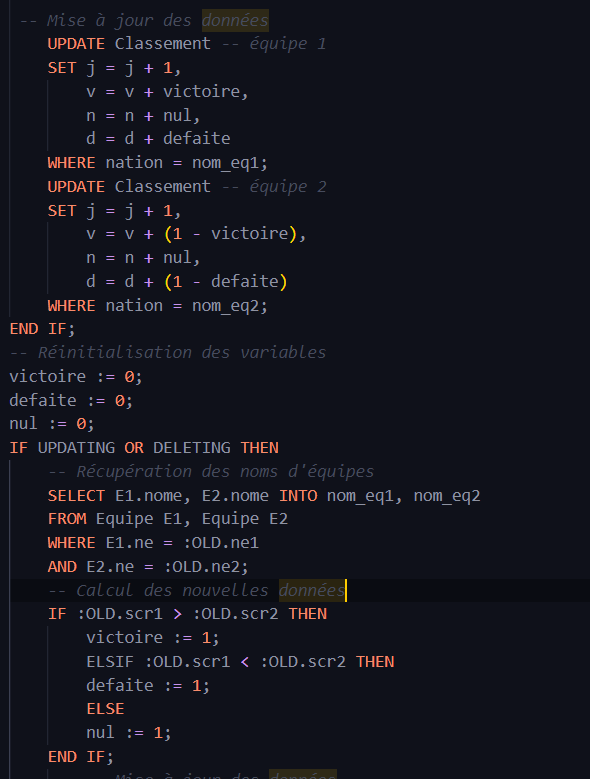


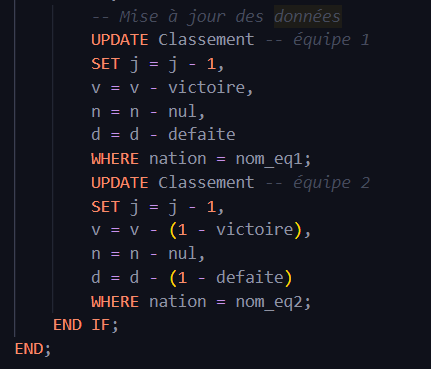
1. Vérifiez la mise à jour de correcte de la table Classement :

# 

1. Mettez en place le déclencheur de mise à jour de cette table, limité aux attributs J, V, N et D, associé à la table Match, pour les évènements INSERT, UPDATE et DELETE :







1. W

# 3 – Déclencheur Compound

# Conclusion